**Практическая работа 4. Знакомство с межплатформенной средой разработки компьютерных игр Unity.**

Цель работы:

В результате выполнения данной работы вы должны изучить интерфейс программы, основные функции.

Ход задания:

1. Попробовать навигацию по окну: увеличение, перемещение, вращение.
2. Добавить основные Mesh-объекты, распределить их по окну, изменить размеры и повернуть некоторые объекты. Сделать скриншот и прикрепить в файл с ответом на задание, затем удалить добавленные объекты.
3. Для всех добавленных объектов родительским установить объект Plane. Скриншот результата прикрепить в файл с ответом на задание.
4. Постройте домик при помощи стандартных 3D-объектов, а затем раскрасьте его (поэкспериментируйте со свойствами материалов). Добавьте текстуру на какой-либо объект. Скриншот результата прикрепить в файл с ответом на задание.